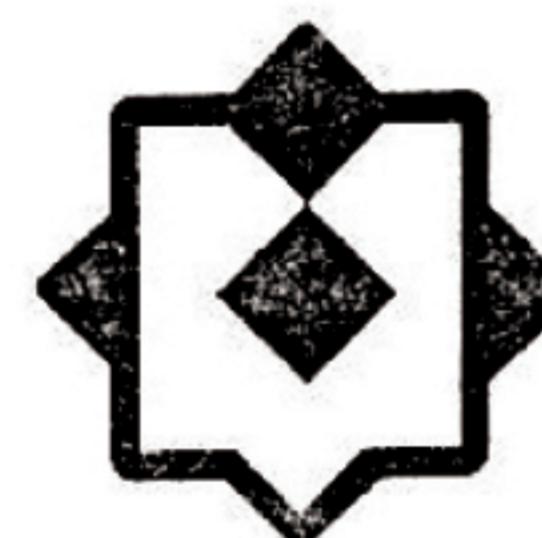


جمهوری اسلامی ایران
وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

استاندارد آموزش مهارت طراحی چهره

کد استاندارد: ۰۱/۱۲-۸۴ - ف، هر

سال تألیف: ۱۳۸۴



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی



نام استاندارد:

آموزش مهارت طراحی چهره

اعضاء کمیسیون تخصصی: حمیدرضا جهانی عظیمی،
عبدالرضا جمالی فرد، محمد امیری، محسن علوی نژاد،
اعظم کریمی

کمیسیون بررسی و نظارت: عبدالرضا جمالی فرد (نایب‌ناینده دفتر
آموزش و پرورش کاردانش)

حمیدرضا جهانی عظیمی (نایب‌ناینده دفتر برنامه‌ریزی و تأثیف آموزش‌های
فنی و حرفه‌ای و کاردانش)

همکاری و هماهنگی: راضیه سیادتی، حوریه هاشمی
حروفچینی: مهری سادات حسینی

نوبت چاپ: اول

سال انتشار: ۱۳۸۴

چاپ و صحافی:

تعداد صفحه: ۱۲

تعریف مهارت:

طراح چهره کسی است که ضمن رعایت اصول ایمنی و بهداشتی و آماده‌سازی امکانات و تجهیزات مورد نیاز طراحی بتواند با توجه به اصول آناتومی چهره انسان و مبانی طراحی، از چهره گروه‌های سنی مختلف طراحی و ساخت و ساز نماید.

کد استاندارد:

مدت دوره آموزش: ۲۱۰ ساعت

مدت آموزش نظری: ۳۰ ساعت

مدت آموزش عملی: ۱۸۰ ساعت

۰۱۱۲-۸۴

مفاهیم اصطلاحات بکار برده شده در استاندارد:

توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

آشنایی: به مفهوم دانش و اطلاعات مقدماتی

شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل

اصول: به مفهوم مبانی مطالب تئوری



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی



شرایط هنرجو

- حداقل تحصیلات: پایان دوره راهنمایی
- وضعیت جسمانی: بینایی مناسب، دستهای سالم و کارآمد
- سایر شرایط: ارائه گواهینامه طراحی عمومی

شرایط هنرآموز و استادکار:

- میزان تحصیلات: حداقل فوق دیپلم
- رشته تحصیلی: ترجیحاً نقاشی
- سابقه کار: دو سال
- سایر شرایط: مورد تأیید مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

شرایط محیط کارگاهی:

- فضای کارگاهی حداقل ۶۰ مترمربع
- دارای نورگیر مناسب و مجهز به سیستم نورپردازی
- دارای آب و برق



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۱۲-۸۴ - ۰ - ف.ه.

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	عملی نظری
۱	توانایی رعایت اصول ایمنی و بهداشتی در حین انجام کار	۱/۱-۱ - آشنایی با مسائل و نکات بهداشت فردی و عمومی ۱/۱-۲ - آشنایی با نکات ایمنی محیط کارگاهی ۱/۱-۳ - شناسایی اصول استفاده از تجهیزات نورپردازی ۱/۱-۴ - شناسایی وضعیت بدن در حالت نشسته و آشنایی با اصول ارگونومی ۱/۱-۵ - آشنایی با ابعاد و اندازه‌های میز کار و صندلی ۱/۱-۶ - شناسایی خستگی و عوامل ایجاد خستگی و ناراحتی مفصلی ۱/۱-۷ - شناسایی نقش ورزش در بهداشت و سلامت فردی	۱/۲-۱ - کار با وسایل موجود در جعبه کمکهای اولیه ۱/۲-۲ - تمرین نشستن صحیح به هنگام کار ۱/۲-۳ - تمرین نورپردازی صحیح روی صفحه کار ۱/۲-۴ - رعایت نکات ایمنی و بهداشتی در محیط کار طبق دستورالعمل	۲	- جعبه کمکهای اولیه - عکس - اسلاید - فیلم آموزشی	



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱/۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	Sخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۲	توانایی آماده سازی مواد، ابزار و تجهیزات کارگاهی و بکارگیری صحیح آنها	<p>۲/۱-۱ - آشنایی با مفهوم و تعریف طراحی از چهره</p> <p>۲/۱-۲ - آشنایی با مواد و ابزار مورد استفاده در طراحی چهره و پرتره سازی</p> <p>۲/۱-۲-۱ - مداد طراحی، زغال، گچ، کنته، قلم فلزی، مرکب، قلم مو، رنگ، روغن، گواش، آبرنگ</p> <p>۲/۱-۲-۲ - انواع کاغذ و مقوای طراحی، مقوای آبرنگ، بوم مخصوص نقاشی رنگ روغن و...</p> <p>۲/۱-۳ - آشنایی با تجهیزات کارگاه طراحی چهره</p> <p>۲/۱-۳-۱ - چهارپایه گردان، سهپایه طراحی، اسبک طراحی، تخته شاسی، تجهیزات نورپردازی، فیکساتیو</p> <p>۲/۱-۴ - شناخت اصول انتخاب مواد، ابزار و تجهیزات طراحی براساس شیوه و روش اجرای طراحی</p> <p>۲/۱-۴-۱ - انتخاب مواد و ابزار طراحی براساس روش اجرای طراحی (تخته شاسی، آبرمکب، پاستل و...)</p> <p>۲/۱-۴-۲ - انتخاب زمینه کار براساس مواد و وسیله طراحی (کاغذ طراحی، مقوای اشتینباخ، گلاسه و...)</p> <p>۲/۱-۴-۳ - انتخاب تجهیزات براساس مواد، ابزار و روش طراحی (تخته شاسی، میز کار، سهپایه طراحی، اسبک طراحی و...)</p> <p>۲/۱-۵ - شناخت روش و اصول بکارگیری از مواد، ابزار و تجهیزات کارگاهی</p> <p>۲/۱-۵-۱ - نحوه استفاده از مدادهای طراحی</p> <p>۲/۱-۵-۲ - نحوه استفاده از زغال، کنته و پاستل</p> <p>۲/۱-۵-۳ - نحوه استفاده از آبرمکب، قلم فلزی، قلم مو، آبرنگ و گواش</p> <p>۲/۱-۵-۴ - نحوه استفاده از...</p>	<p>۲/۲-۱ - مشاهده و بررسی مواد، ابزار و تجهیزات کارگاهی</p> <p>۲/۲-۲ - مطالعه و بررسی ارتباط ابزار طراحی با دیگر مواد و تجهیزات طبق دستورالعمل</p> <p>۲/۲-۳ - انجام تمرینات مربوط به نحوه صحیح بکارگیری مواد، ابزار و تجهیزات کارگاهی طبق دستورالعمل</p> <p>۲/۲-۳-۱ - روش صحیح استفاده از تخته شاسی، سهپایه طراحی، اسبک طراحی</p> <p>۲/۲-۳-۲ - روش صحیح استفاده از تجهیزات نورپردازی</p> <p>۲/۲-۳-۳ - روش صحیح استفاده از ابزار طراحی (مداد، زغال، پاستل، آبرمکب و قلم مو، آبرمکب و قلم فلزی و...)</p> <p>۲/۲-۴ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>	۳	۵	<p>- تخته شاسی</p> <p>- اسبک طراحی</p> <p>- سهپایه طراحی</p> <p>- میز کار</p> <p>- چهارپایه گردان</p> <p>- تجهیزات نورپردازی</p> <p>- انواع مداد طراحی</p> <p>- کنته</p> <p>- زغال طراحی</p> <p>- گچ پاستل</p> <p>- مرکب</p> <p>- قلم مو</p> <p>- قلم فلزی</p> <p>- آبرنگ</p> <p>- گواش</p> <p>- فیکساتیو</p> <p>- و...</p>



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱/۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان تواناییها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	Sخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					عملی	
۳	توانایی طراحی از اسکلت سر انسان	۳/۱-۱ - شناخت اجزای تشکیل دهنده اسکلت سر انسان و خصوصیات آنها ۳/۱-۲ - شناخت روش و اصول طراحی خطی از اسکلت سر انسان ۳/۱-۲-۱ - توجه به حجم کلی جمجمه ۳/۱-۲-۲ - توجه به اجزای اصلی تشکیل دهنده جمجمه ۳/۱-۲-۳ - توجه به برآمدگیها و فرورفتگی‌های جمجمه ۳/۱-۲-۴ - طراحی خطی از نمای روپروری جمجمه ۳/۱-۲-۵ - طراحی خطی از نمای نیمرخ جمجمه ۳/۱-۲-۶ - طراحی خطی از نمای سرخ جمجمه ۳/۱-۲-۷ - طراحی از نمای بالای جمجمه ۳/۱-۲-۸ - طراحی از نمای پشت جمجمه ۳/۱-۳ - شناخت روش و اصول طراحی‌های ساده و خلاصه شده از جمجمه انسان ۳/۱-۳-۱ - طراحی از فرم ساده و آنالیز شده جمجمه انسان با مداد، زغال و آبرکب ۳/۱-۴ - شناخت روش و اصول ساخت و ساز در طراحی از جمجمه انسان با ابزار مختلف	۳/۲-۱ - مشاهده و بررسی اسکلت سر انسان برای شناخت قطعات اصلی تشکیل دهنده جمجمه ۳/۲-۲ - طراحی خطی از جمجمه انسان ۳/۲-۲-۱ - نشان دادن حجم کلی جمجمه ۳/۲-۲-۲ - نشان دادن اجزای اصلی جمجمه ۳/۲-۲-۳ - نشان دادن برآمدگیها و فرورفتگی‌های جمجمه ۳/۲-۲-۴ - طراحی خطی با مشخصات فوق از نماهای مختلف جمجمه ۳/۲-۳ - اجرای طراحی‌های ساده و آنالیز شده از اسکلت جمجمه با ابزارهای مداد، زغال و آبرکب طبق دستورالعمل ۳/۲-۴ - اجرای ساخت و ساز در طراحی اسکلت جمجمه انسان با ابزارهای مداد، زغال، آبرکب و کنته ۳/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۵	۲	- اسکلت جمجمه انسان - مداد طراحی - زغال طراحی - آبرکب و قلم مو - گچ پاستل - کنته - تجهیزات نورپردازی - تخته شاسی - میز کار - اسپک طراحی - فیکساتیو - انواع کاغذ و مقواه طراحی



استاندارد مهارت طراحی چهره



درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					عملی	نظری
۴	توانایی طراحی از اجزای سر و چهره انسان	<p>۴/۱-۱ - آشنایی با اجزاء تشکیل دهنده چهره انسان و نسبت اندازه آنها به یکدیگر</p> <p>۴/۱-۱-۱ - ابرو، چشم، بینی، لب و دهان، گوش</p> <p>۴/۱-۱-۲ - نسبت اندازه اندازه چهره</p> <p>۴/۱-۲ - شناخت روش و اصول طراحی از اجزای تشکیل دهنده چهره انسان</p> <p>۴/۱-۲-۱ - چشم و ابروها</p> <p>۴/۱-۲-۲ - بینی</p> <p>۴/۱-۲-۳ - لب و دهان</p> <p>۴/۱-۲-۴ - گوشها</p> <p>۴/۱-۳ - شناخت تأثیر گردش سر در فرم، شکل و اندازه اجزاء چهره</p> <p>۴/۱-۳-۱ - تأثیر حرکت و گردش سر بر فرم و اندازه چشم و ابروها</p> <p>۴/۱-۳-۲ - تأثیر حرکت و گردش سر بر فرم و اندازه بینی</p> <p>۴/۱-۳-۳ - تأثیر حرکت و گردش سر بر فرم و اندازه لب و دهان</p> <p>۴/۱-۳-۴ - تأثیر حرکت و گردش سر بر فرم و اندازه گوشها</p>	<p>۴/۲-۱ - طراحی مطالعاتی بر روی اجزای تشکیل دهنده چهره طبق دستورالعمل</p> <p>۴/۲-۱-۱ - چشم و ابرو</p> <p>۴/۲-۱-۲ - بینی</p> <p>۴/۲-۱-۳ - لب و دهان</p> <p>۴/۲-۱-۴ - گوش</p> <p>۴/۲-۲ - طراحی مطالعاتی از اجزای تشکیل دهنده چهره تحت تأثیر حرکت و گردش سر طبق دستورالعمل</p> <p>۴/۲-۳ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>	۲۰	۳	



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش		سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
				نظری	عملی	
۵	توانایی طراحی خطی از سر و چهره انسان	۵/۱-۱- آشنایی با معیارهای تقسیم‌بندی و اندازه‌گیری در طراحی چهره ۵/۱-۲- شناخت روش و اصول طراحی خطی از سر و چهره انسان ۵/۱-۲-۱- نمایش حجم کلی سر با طراحی خطی ۵/۱-۲-۲- نمایش اجزای تشکیل‌دهنده چهره با طراحی خطی ۵/۱-۲-۳- رعایت ابعاد و اندازه اجزا به تناسب حجم کلی تر در حین طراحی ۵/۱-۲-۴- نمایش تأثیر حرکت و گردش سر بر روی اجزای چهره در طراحی	۵/۲-۱- طراحی خطی از حجم کلی سر انسان طبق دستورالعمل ۵/۲-۲- نمایش اجزای تشکیل‌دهنده چهره با طراحی خطی طبق دستورالعمل ۵/۲-۳- طراحی خطی از سر و اجزای چهره ضمن رعایت ابعاد و اندازه آنها طبق دستورالعمل ۵/۲-۴- طراحی خطی از سر و اجزای چهره در جهات مختلف طبق دستورالعمل ۵/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۲	۱۵	- مداد طراحی - قلم فلزی - مرکب - گلاسه - منابع تصویری - مدل زنده - تخته شاسی - چهارپایه گردان



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	زمان آموزش		عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	دانش و معلومات مورد نیاز	عنوان توانائیها	یاف
	عملی	نظری				
- نمونه‌های تصویری مرتبط - چراغهای نورپردازی - رفلکتور - کاغذ کالک - فیلترهای رنگی - تجهیزات طراحی	۱۰	۳	۶/۱-۱ - مشاهده و بررسی نمونه‌های نورپردازی و استفاده از نور در طراحی ۶/۱-۲ - بررسی تجهیزات نورپردازی ۶/۱-۳ - استفاده از تجهیزات نورپردازی برای نمایش سایه روشن‌ها در چهره انسان طبق دستورالعمل ۶/۱-۴ - نورپردازی غیرمتعارف برای نمایش اغراق‌آمیز حالت چهره طبق دستورالعمل ۶/۱-۵ - استفاده از تجهیزات مختلف برای کنترل نور طبیعی طبق دستورالعمل ۶/۱-۶ - مطالعه و بررسی در خصوص زوایای دید انتخاب شده توسط هنرمندان طراح مشهور ۶/۱-۷ - انتخاب زاویه‌های دید مختلف در مورد یک سوژه و مدل و اجرای طراحی‌های ساده طبق دستورالعمل ۶/۱-۸ - رعایت اصول ایمنی و پهداشتی طبق دستورالعمل	۶/۱-۱ - آشنایی با مفهوم نورپردازی ۶/۱-۲ - آشنایی با تأثیرات نور بر حالت چهره و روش‌های بهره‌مندی هنرمندان هنری تجسمی از این تأثیرات ۶/۱-۳ - شناخت تجهیزات نورپردازی و اصول بکارگیری آنها برای نورپردازی چهره ۶/۱-۳-۱ - چراغهای نورپردازی ۶/۱-۳-۲ - رفلکتورها ۶/۱-۳-۳ - فیلترها ۶/۱-۳-۴ - روش و اصول نورپردازی با تجهیزات فوق‌الذکر ۶/۱-۴ - شناخت روش و اصول بهره‌مندی از نورهای طبیعی و طریقہ کنترل آن ۶/۱-۴-۱ - استفاده از رفلکتور جهت انعکاس نور ۶/۱-۴-۲ - استفاده از فیلتر و کاغذ کالک جهت جلوگیری از شدت نور ۶/۱-۵ - شناخت مفهوم زاویه دید و روش بهره‌مندی از آن برای نمایش حالات روحی - روانی بهتر در طراحی ۶/۱-۵-۱ - زوایای دید رایج و معمولی ۶/۱-۵-۲ - زوایای دید غیرمتعارف ۶/۱-۵-۳ - اصول و روش انتخاب زاویه دید با توجه به هدف طراحی	توانایی نورپردازی مناسب بر چهره انسان و انتخاب زاویه دید مناسب برای طراحی	۶

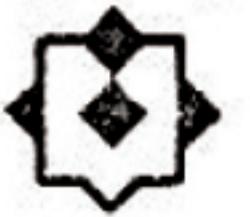




ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	نظری	عملی
						نظری	عملی
۷	توانایی نمایش سایه روشن بر چهره انسان در طراحی	۷/۱-۱ - آشنایی با مفهوم سایه روشن در طراحی ۷/۱-۲ - آشنایی با مفاهیم تضاد، تعادل، واریاسیون ۷/۱-۳ - شناخت روش و اصول ایجاد طیفهای خاکستری با بکارگیری ابزار طراحی ۷/۱-۴ - شناخت اصول ایجاد سایه روشن بر احجام هندسی ۷/۱-۴-۱ - ایجاد سایه بر مکعب و احجام مشابه ۷/۱-۴-۲ - ایجاد سایه بر استوانه و احجام مشابه ۷/۱-۴-۳ - ایجاد سایه بر کره و احجام مشابه ۷/۱-۵ - شناخت سایه روشن بر چهره انسان و روش و اصول نمایش آن در حین طراحی ۷/۱-۶ - شناخت تأثیر نور در تغییر حالت سایه روشن‌های احجام و چهره انسان	۷/۲-۱ - مطالعه و بررسی در خصوص سایه روشن و علل بوجود آمدن بر احجام هندسی مختلف ۷/۲-۲ - ایجاد جدول تناولیه خاکستری با ابزارهای طراحی طبق دستورالعمل ۷/۲-۳ - نمایش سایه روشن بر احجام هندسی مختلف با بکارگیری ابزارهای متفاوت طراحی طبق دستورالعمل ۷/۲-۴ - نمایش سایه روشن بر چهره انسان در شرایط نوری مختلف طبق دستورالعمل ۷/۲-۵ - رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۲	۳	- نمونه‌های تصویری مرتبط - ابزار نورپردازی - احجام هندسی - زغال طراحی - مداد طراحی - آبرکب - قلم مو - قلم فلزی و مرکب	



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۸	توانایی طراحی از چهره های جوان	۸/۱-۱ - آشنایی با خصوصیات و ویژگی های چهره های جوان (زن و مرد) ۸/۱-۲ - شناخت روش و اصول طراحی از چهره مدل های زنده ۸/۱-۲-۱ - تعیین فرم و اندازه های کلی با اجرای خطوط اولیه روی کاغذ ۸/۱-۲-۲ - تعیین فرم و اندازه اجزای تشکیل دهنده چهره با ترسیم خطوط پایه اولیه ۸/۱-۲-۳ - پرداختن به ویژگی ها و خصوصیات ظاهری چهره ۸/۱-۲-۴ - تکمیل طرح چهره با نمایش سایه روشن ها و خطوط اصلی	۸/۲-۱ - طراحی از چهره های جوان با روش کپی برداری از نمونه های اجرا شده طبق دستور العمل ۸/۲-۲ - طراحی از چهره های جوان با اقتباس از چهره مدل های زنده طبق دستور العمل ۸/۲-۳ - طراحی کلی از چهره ۸/۲-۴ - تعیین فرم و اندازه اجزاء بر روی طرح کلی ۸/۲-۵ - نمایش خصوصیات و ویژگی های ظاهری چهره ۸/۲-۶ - انجام عملیات تکمیلی در طراحی چهره	۲	۲۵	- نمونه های تصویری مرتبط - مداد طراحی - کاغذ طراحی - تخته شاسی - مدل زنده



استاندارد مهارت طراحی چهره

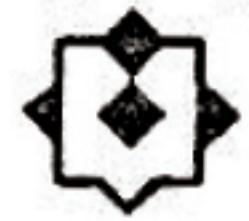


درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز		
					نظری	عملی	
۹	توانایی طراحی از چهره‌های پیر و سالمند	۹/۱-۱ - آشنایی با خصوصیات و ویژگی‌های چهره‌های مسن و پیر (زن و مرد) ۹/۱-۲ - شناخت چین و چروک‌های طبیعی حاصل از کهولت سن در چهره انسان ۹/۱-۳ - شناخت روش و اصول طراحی از چهره‌های پیر و مسن (زن و مرد) ۹/۱-۳-۱ - ترسیم خطوط کلی و نشان دادن حجم کلی چهره ۹/۱-۳-۲ - توجه به خطوط نشان‌دهنده چین و چروک صورت و ترسیم آنها ۹/۱-۳-۳ - توجه به تغییر شکل بینی، گونه، پلک‌ها، چانه و دیگر بخش‌های چهره ۹/۱-۳-۴ - بکارگیری خطوط و سایه روشن‌های مناسب چهره‌های پیر و مسن	۹/۲-۱ - طراحی از چهره‌های پیر و مسن با روش کپی برداری از نمودهای اجرا شده طبق دستورالعمل ۹/۲-۲ - طراحی از چهره‌های پیر و مسن با اقتباس از چهره مدل‌های زنده طبق دستورالعمل ۹/۲-۲-۱ - طراحی کلی از چهره ۹/۲-۲-۲ - توجه به تنییر فرم و حالت اجزای صورت و ترسیم خطوط اصلی آنها ۹/۲-۲-۳ - توجه به چین و چروک‌های صورت و ترسیم خطوط آنها ۹/۲-۲-۴ - نمایش خصوصیات و ویژگی‌های ظاهری و فردی در چهره ۹/۲-۲-۵ - اجرای عملیات تکمیلی در طراحی چهره	۹/۲-۱ ۹/۲-۲ ۹/۲-۲-۱ ۹/۲-۲-۲ ۹/۲-۲-۳ ۹/۲-۲-۴ ۹/۲-۲-۵	۲	۲۵	- نمونه‌های تصویری مرتبط - مداد طراحی - کاغذ طراحی - تخته شاسی - مدل زنده



استاندارد مهارت طراحی چهره

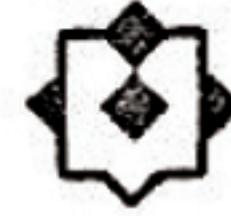


درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۱۰	توانایی طراحی از چهره کودکان و خردسالان	۱۰/۱-۱ - آشنایی با خصوصیات و ویژگی‌های چهره کودکان و خردسالان ۱۰/۱-۲ - شناخت مقیاس و اندازه اجزای چهره کودک و خردسال و تفاوت آنها با اندازه و مقیاس‌های چهره‌های جوان ۱۰/۱-۳ - شناخت روش و اصول طراحی از چهره کودکان و خردسالان ۱۰/۱-۳-۱ - توجه به خصوصیات و ویژگی چهره کودکان و خردسالان در حین طراحی ۱۰/۱-۳-۲ - استفاده از تکنیک و روش‌های مطلوب برای نمایش حجم و سایه روشن در چهره کودکان و خردسالان	۱۰/۲-۱ - طراحی از چهره کودکان و خردسالان با روش کپی برداری از نمونه‌های اجرا شده طبق دستورالعمل ۱۰/۲-۲ - طراحی از چهره کودکان و خردسالان با اقتباس از چهره مدل‌های زنده طبق دستورالعمل ۱۰/۲-۲-۱ - طراحی کلی از چهره ۱۰/۲-۲-۲ - نمایش فرم، حجم، حالت و اندازه اجزای چهره ۱۰/۲-۲-۳ - نمایش خصوصیات و ویژگی‌های ظاهری و فردی چهره ۱۰/۲-۴ - اجرای عملیات تکمیلی در طراحی چهره کودکان و خردسالان	۲۵	۲	



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۱۱	توانایی بکارگیری ابزار و مواد رنگی در طراحی چهره	۱۱/۱-۱ - آشنایی با تفاوت طراحی و نقاشی ۱۱/۱-۲ - آشنایی با مزهای فی مابین طراحی و نقاشی ۱۱/۱-۳ - شناخت روش و اصول بکارگیری ابزار و مواد رنگی در اجرای طراحی ۱۱/۱-۳-۱ - تکنیک و روش بکارگیری مدادرنگی در طراحی ۱۱/۱-۳-۲ - تکنیک و روش بکارگیری گچهای رنگی در طراحی ۱۱/۱-۳-۳ - تکنیک و روش بکارگیری پاستل رونگی در طراحی ۱۱/۱-۳-۴ - تکنیک و روش بکارگیری مرکب‌های رنگی در طراحی ۱۱/۱-۴ - شناخت و روش اصول طراحی چهره با مواد و ابزار رنگی ۱۱/۱-۴-۱ - بکارگیری ابزار و مواد رنگی به همراه مداد طراحی ۱۱/۱-۴-۲ - استفاده از چند نوع رنگ در اجرای یک طرح	۱۱/۲-۱ - مطالعه و بررسی آثار اساتید طراحی در خصوص بکارگیری مواد و ابزار رنگی در طراحی ۱۱/۲-۲ - تمرین استفاده از مواد و ابزار رنگی برای طراحی طبق دستورالعمل ۱۱/۲-۳ - اجرای طرحهای مختلف چهره با بکارگیری مواد و ابزارهای رنگی طبق دستورالعمل	۱۵	۳	



استاندارد مهارت طراحی چهره



کد استاندارد: ۰۱۲-۸۴ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	عملی	نظری
۱۲	توانایی کادربندی مناسب برای طراحی‌های چهره	۱۲/۱- آشنایی با تعریف و مفهوم کادر و کادربندی در هنرهای تجسمی ۱۲/۱-۲- آشنایی با کادرهای رایج در هنرهای تجسمی ۱۲/۱-۳- آشنایی با خصوصیات کادرها و تأثیرات روانی آنها ۱۲/۱-۴- شناخت جهت دید چهره و تأثیر آن بر کادربندی ۱۲/۱-۵- شناخت فضای مثبت و منفی در هنرهای تجسمی و اصول استفاده از آن در ترکیببندی، فضاسازی و کادربندی ۱۲/۱-۶- شناخت روش‌های کادربندی مورد توجه استاد در طراحی و نقاشی چهره ۱۲/۱-۷- شناخت اصول کادربندی طراحی‌های چهره و روش اجرای کادر روی طرح	۱۲/۱-۱- مطالعه و تحقیق در خصوص کادربندی طراحی و نقاشی چهره با توجه به آثار استاد طراحی ۱۲/۱-۲- اجرای کادرهای مناسب برای طراحی‌های چهره طبق دستورالعمل	۱۰	۳	- نمونه‌های تصویری مرتبط - خط‌کش - مداد - طراحی‌های چهره	



فهرست تجهیزات کارگاهی و آزمایشگاهی مورد نیاز:



فهرست نرم افزار و منابع کمک آموزشی:

ردیف	عنوان

